



BLOCK-SLIDER

---

by no-ware

## Das Spiel

Block-Slider ist ein Echtzeit-Puzzlegame, in dem es darum geht, Steine auf Zielfelder zu schieben.

## Starten des Spiels

Um das Spiel zu starten, öffnen sie eine Konsole und geben folgendes ein:

Um einen Server zu starten:

```
java -jar BlockSlider.jar server port
```

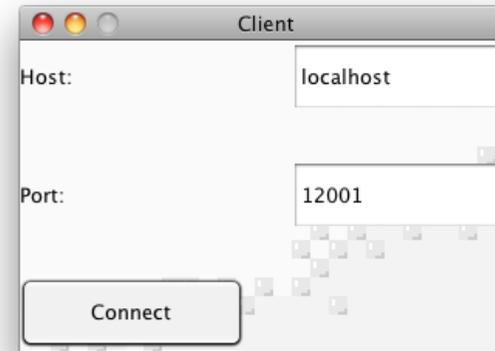
Um einen Client zu starten:

```
java -jar BlockSlider.jar client ipadresse:port
```

Die kursiv gedruckten Ausdrücke sollten durch korrekte Angaben ersetzt werden.

Es können auch keine Parameter angegeben werden, dann startet das Spiel mit Standardeinstellungen.

## Verbindung zum Server erstellen



Beim ersten Start des Spiels muss ein eigener Server erstellt werden oder die IP-Adresse eines anderen Block-Slider Servers bekannt sein. Das Port-Feld ist standardmässig auf den Port 12001 eingestellt, und es

ist ratsam beim erstellen eines neuen Servers diesen Port zu verwenden.

Wenn ein Server auf dem gleichen Rechner erstellt wurde wie auch der eigene Client kann das Feld „Host“ auf der Einstellung „localhost“ bleiben. Ansonsten tragen sie bitte die IP Adresse des Servers ein, mit dem sie sich verbinden wollen.

Falls die Meldung „Invalid Server“ erscheinen sollte, prüfen sie bitte die IP-Adresse des Servers und erkunden sie sich ob ein alternativer Port verwendet wurde.

Nachdem die Verbindung zum Server erstellt wurde, sollten sie sich einen Benutzer erstellen. Dazu geben sie Name und Passwort in die vorgesehenen Felder ein und klicken sie auf den „New Account“ - Button. Falls eine „Please try other username“ Warnung erscheint versuchen sie es bitte mit einem anderen Namen, da der Name den sie gewählt haben wahrscheinlich schon genutzt wird oder sie Zeichen verwendet haben, die nicht zugelassen sind.

Wenn sie bereits über einen Nutzer verfügen geben sie ihren Namen und Passwort ein, um sich anzumelden.

Nun sollte die Lobby erscheinen.

## Die Lobby

Die Lobby ist in drei Bereiche unterteilt:

- Game
- Chat
- Highscore

Sie können zwischen den einzelnen Bereichen über die Tabbar wechseln, die sich im oberen Bereich des Fensters befindet.

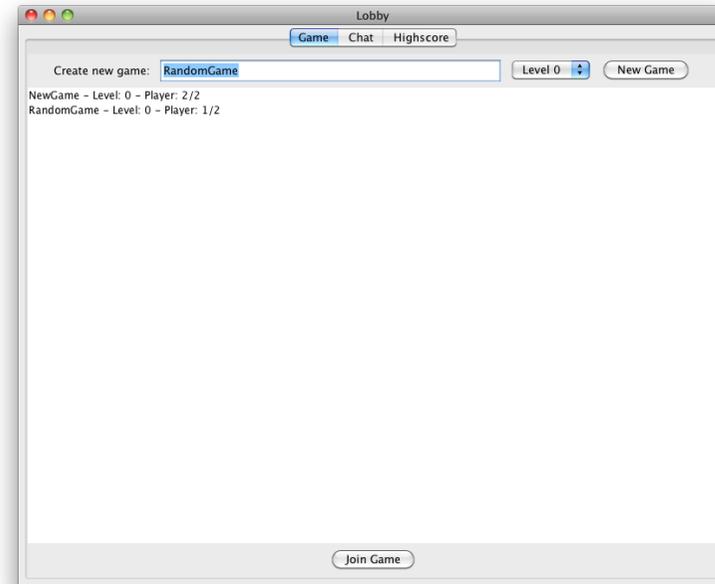
### Game-Panel:

Im Game Panel können sie neue Spiele erstellen und bereits erstellten Spielen beitreten.

Um ein neues Spiel zu erstellen, geben sie den Namen ihres Spiels in die Leiste in der oberen Hälfte des Fensters ein, wählen das Level, dass sie Spielen wollen (Achtung: Bei einem neu erstellen Benutzer ist nur das Level 0 verfügbar, neue Levels müssen erst freigespielt werden) und klicken den „New Game“ Knopf.

Daraufhin werden sie sich in einer Game Lobby wiederfinden. Dort sehen sie, wer sich momentan im Spiel befindet. Wenn das Spiel voll ist (dh wenn kein „Waiting for player“ - Feld mehr sichtbar ist) können sie mit dem „Start Game“ Knopf das Spiel starten.

Um einem Spiel beitreten zu können müssen sie ein Spiel in der Spiele-Liste, die sich in der Mitte des Fensters befindet, anklicken und dann auf den „Join Game“ Knopf drücken. Nun wird ebenfalls die Game Lobby geöffnet.

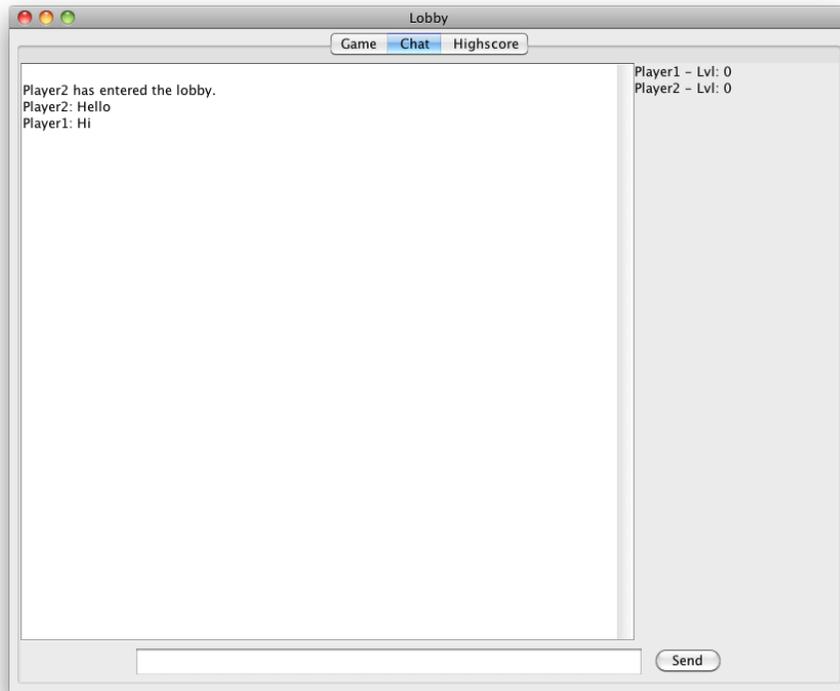


### Chat-Panel:

Im Chat Panel können sie sich mit anderen Spielern unterhalten. Dazu geben sie ihre Nachrichten in das Feld am unteren Ende des Fensters ein und drücken entweder auf die Enter-Taste ihrer Tastatur oder auf den „Send“ - Knopf im Spielfenster. Daraufhin wird die Nachricht für alle Spieler angezeigt.

Um eine private Nachricht an einen anderen Spieler zu senden, drücken sie auf einen der Namen in der rechten

Seitenleiste. Daraufhin verändert sich die Chat-Eingabe zu einer Flüster-Eingabe. Geben sie nun ihre Nachricht, wie schon zuvor, in das Chat-Feld ein. Wenn sie nun auf die Enter Taste oder den „Whisper“-Knopf drücken, wird die Nachricht nur an den Spieler gesendet, dessen Name sie gedrückt haben. Falls sie doch nicht mit dieser Person kommunizieren wollen, drücken sie auf den „Cancel“-Knopf.



Es kann sein, das eine Nachricht vom Server eintrifft. Falls dies der Fall sein sollte, beachten sie bitte diese Nachricht, da sie ihnen wertvolle Informationen mitteilen könnte.  
Highscore-Panel:

Auf dem Highscore-Panel sind die Spieler mit dem momentan höchsten Level auf dem Server zu finden.

## Spielregeln

Ziel des Spieles:

Alle Zielfelder müssen mit einem Stein besetzt werden. Dies kann mittels gekonntem umherschubens der Steine erreicht werden.



Dies ist ein Standardblock. Er kann umhergeschoben werden.



Ein Explosionblock besitzt einen Timer der aktiviert wird sobald der Stein angestossen wurde. Erreicht der Timer die 0, hört er auf zu existieren.



Diese Bodenplatten müssen alle mit Steinen besetzt werden um das Level zu bewältigen.



Dieses Feld sollte nicht berührt werden. Wenn doch, wird der Spieler, welcher das Feld berührte, auf die Startposition zurückgesetzt.

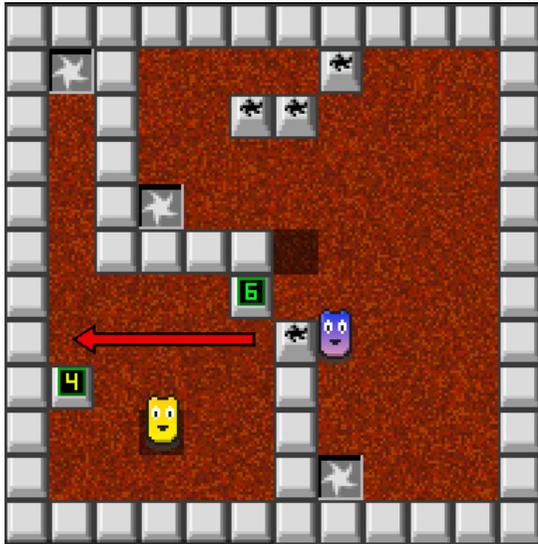


Ein Teleporterfeld. Wenn ein Stein dieses Feld berührt, wird der Stein auf das Gegenstück des Teleporterfeldes befördert. Achtung: Der Stein bewegt sich weiter!



Die Spielfigur. Sie repräsentiert jeweils einen Spieler.

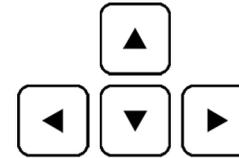
## Bewegen eines Steines



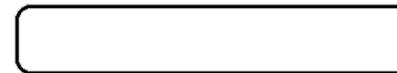
Steine werden geschoben, indem sich ein Spieler daneben stellt und die Leertaste drückt.



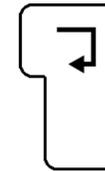
## Tastaturbelegung



Pfeiltasten: Bewegen



Leertaste: Stein anstossen



Enter-Taste:  
Chatnachricht eingeben



Escape-Taste:  
Spiel beenden