

Handbuch

zum Spiel



JAVATAN



Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung.....	3
2.Spiel starten	4
2.1 Über den Terminal	4
2.2 Über die JAR -Datei.....	4
3. Erklärung des Spielinterfaces	5
3.1 Lobby	5
3.2 Spiel.....	6
4. Erklärung der Spielregeln	8



1. Einleitung

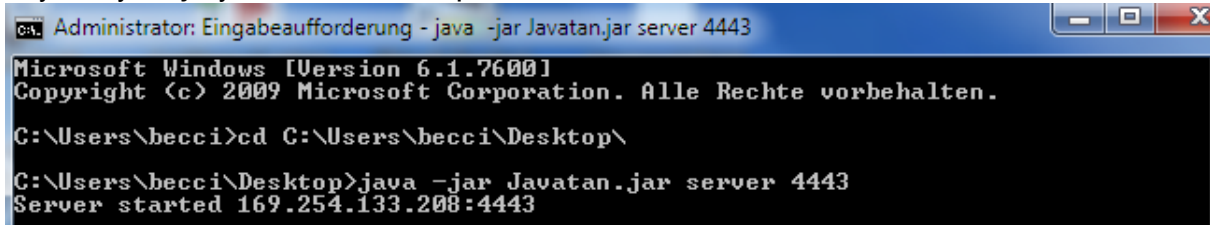
Wir haben im Zuge des Programmierprojektes das Spiel Javatan selbst entwickelt. Das Spiel ist eine abgewandelte Version des Brettspiels „Siedler von Catan“. Javatan ist ein rundenbasierendes Strategie Computer Spiel. Wir empfehlen ihnen zum Spielspaß erst die Spielregeln in diesem Handbuch durchzulesen. Wir wünschen ihnen viel Freude beim Spiel frei nach dem Moto „Lasset uns Siedeln“!



2.Spiel starten

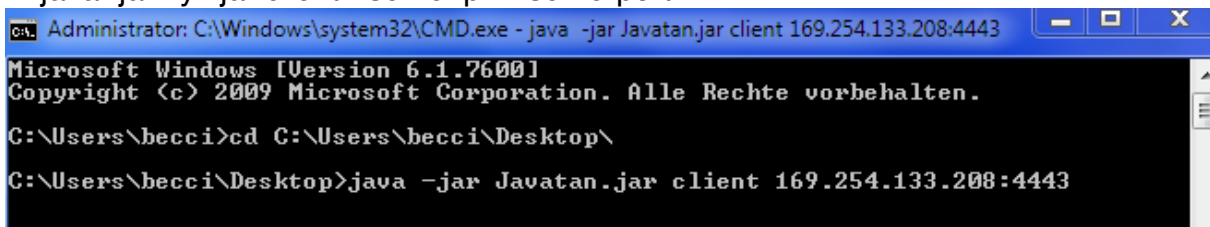
2.1 Über den Terminal

1. java -jar xyz.jar server <listenport> z.B.:



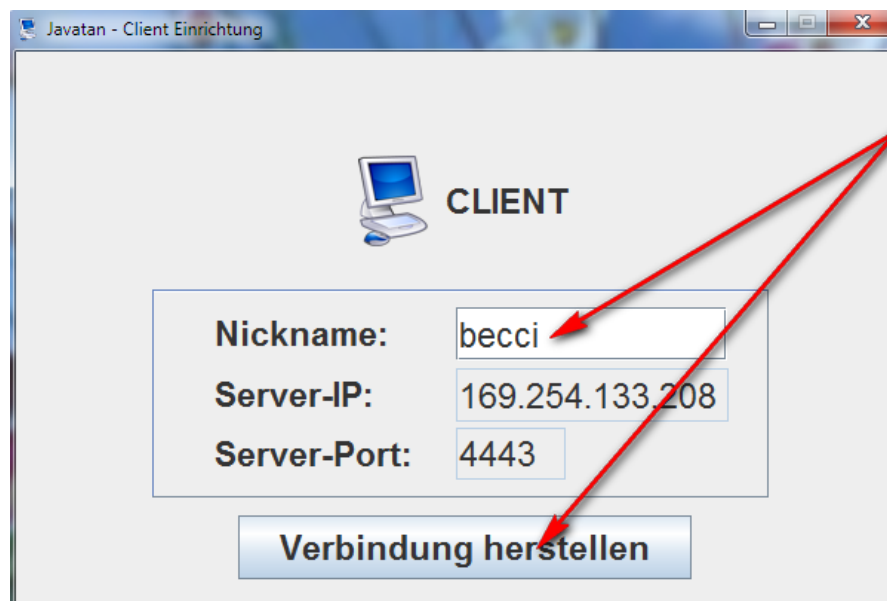
```
Administrator: Eingabeaufforderung - java -jar Javatan.jar server 4443
Microsoft Windows [Version 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
C:\Users\becci>cd C:\Users\becci\Desktop\
C:\Users\becci\Desktop>java -jar Javatan.jar server 4443
Server started 169.254.133.208:4443
```

2. java -jar xyz.jar client <serverip>:<serverport> z.B.:



```
Administrator: C:\Windows\system32\CMD.exe - java -jar Javatan.jar client 169.254.133.208:4443
Microsoft Windows [Version 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
C:\Users\becci>cd C:\Users\becci\Desktop\
C:\Users\becci\Desktop>java -jar Javatan.jar client 169.254.133.208:4443
```

3.



Nickname ändern
und Verbindung
herstellen klicken!

2.2 Über die JAR -Datei

Die Javatan.jar Datei mit doppelklick ausführen.

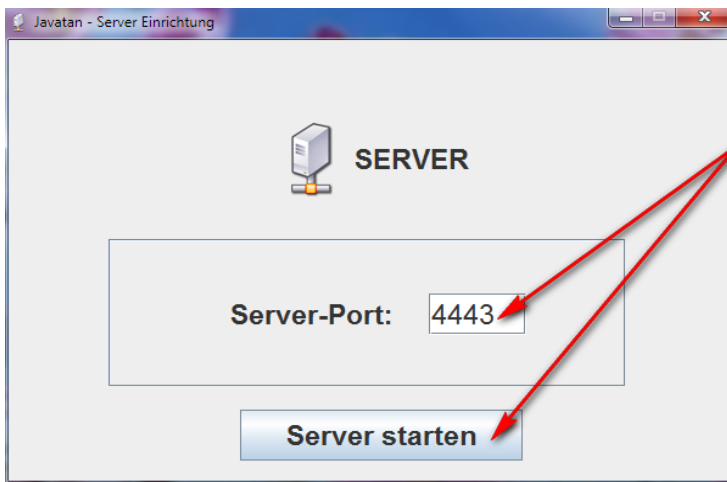


1.



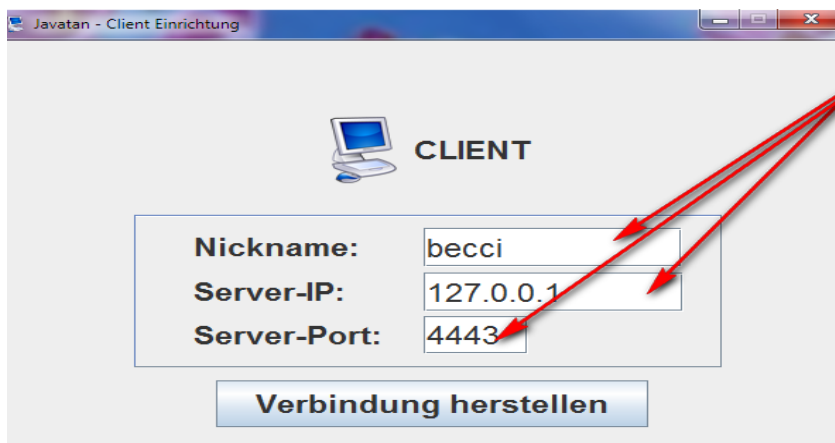
Auf Server starten klicken.

2.



Server-Port eingeben und Server starten

3. Javatan.jar nochmal doppelklicken und diesmal auf Client starten klicken.



Nickname Server-IP, Server-Port eingeben und dann Verbindung herstellen klicken

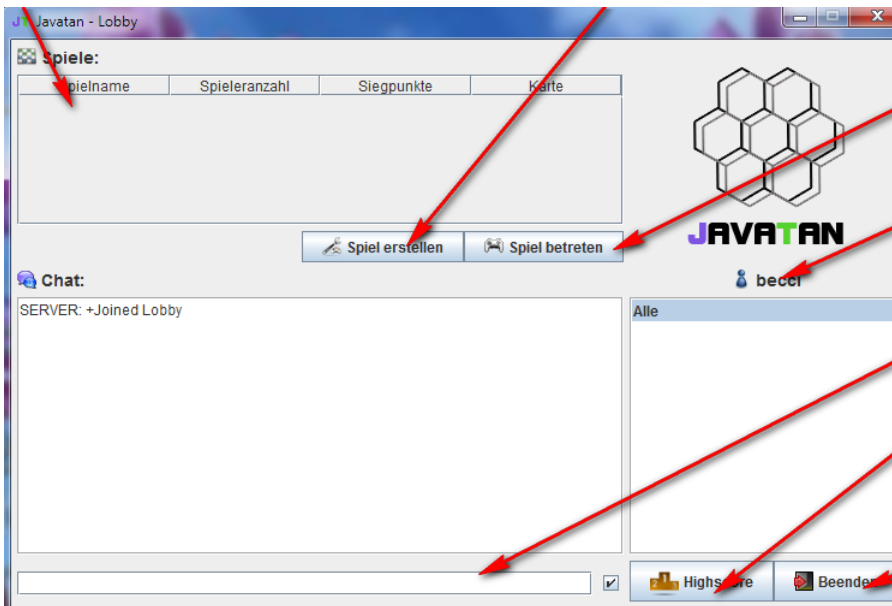
3. Erklärung des Spielinterfaces

3.1 Lobby



laufende Spiele

ein neues Spiel erstellen



ein laufendes Spiel betreten

Nickname(durch doppelklicken ändern)

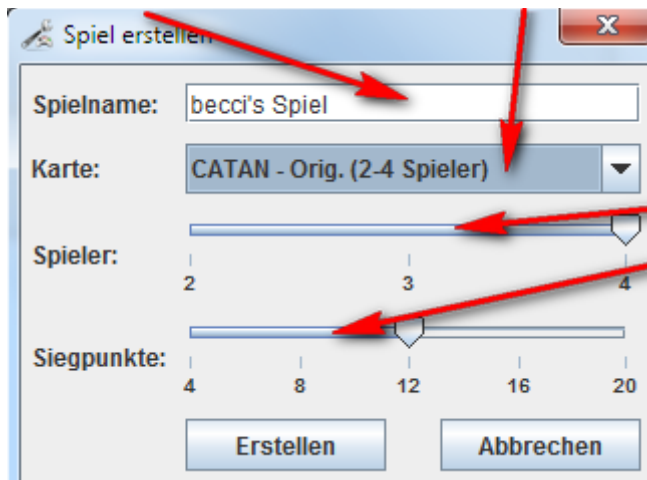
Chateingabe für den Lobbychat

Zum Highscore abfragen

Lobby beenden

Genauere Erklärung „Spiel erstellen“
Spielname eingeben

Spielbrett auswählen



Spieleranzahl

Siegpunkte

3.2 Spiel

Ressourcenfelder mit Zahl

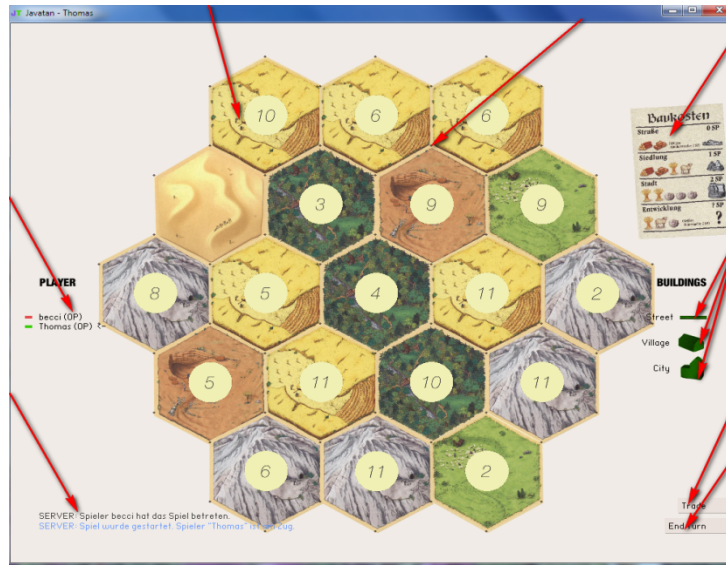
möglicher Baupunkt für ein Gebäude



für die

Spieler mit
Siegpunkte
Gebäude

Chat und
Spielfehler
beenden



Ressource kosten
Gebäude

zum
bauen auf
Baupunkte ziehen

Handeln
Spiel

Handel Interface:



Die Ressourcen, die ich tauschen möchte



Die Ressource, die ich haben
möchte



4. Erklärung der Spielregeln

In der ersten Runde darf jeder Mitspieler 2 Siedlungen und 2 Straßen bauen. Wer zuerst die bei dem Spielstart eingestellten Siegpunkte erreicht hat gewonnen. Durch beenden des Zuges wird automatisch gewürfelt und die Ressourcen werden der Würfelzahl entsprechend verteilt (wird z.B. die Zahl 5 gewürfelt „werfen“ alle Felder mit der Zahl „5“ Erträge ab! Erträge können nur die Spieler erhalten, die an das Ressourcenfeld eine Siedlung oder Stadt gebaut haben.

Nach ein paar Runden können Sie mit den Ressourcen Gebäude bauen dabei gibt es folgendes zu beachten:

1. Gebäudekosten: (sind auch auf der Baukostenkarte ersichtlich)

- Straße(1 Lehm und Holz)

- Siedlung (1 Lehm, 1 Holz, 1 Getreide,1 Wolle)

- Stadt (2 Getreide, 3 Eisen)

2. Straßen können nur an eigene Gebäude gebaut werden.

3. Siedlungen können nur an eigene Straßen gebaut werden.

4. Es kann nur eine eigene Siedlung zur Stadt erweitert werden.

5. Eine Siedlung darf nur an eine freie Kreuzung gebaut werden (d.h., dass die nächsten 2 Kreuzungen frei sind.

Sie können auch Handeln dabei gilt der Schlüssel 4:1 (also 4 von ihren Rohstoffen gegen ein Rohstoff von der Bank).

In diesem Spiel haben Sie kein Zeitbeschränkung, Sie können aber Chatten (dazu einfach den Text eintippen bzw. den Spieler den Sie anschreiben möchten anklicken und schreiben.

