



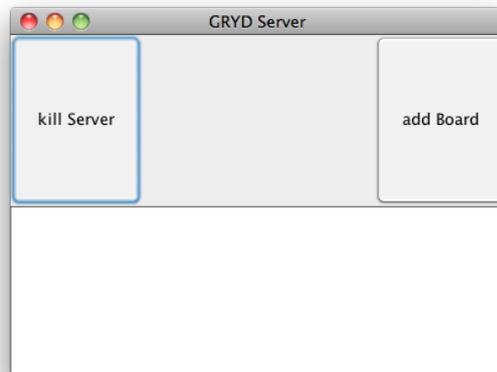
Willkommen bei GRYD-Game!

Inhaltsverzeichnis:

1. Der Server
 - Server beenden
 - Karte hinzufügen
2. Der Client
 - Mit einem Server verbinden
 - Benutzernamen eingeben
 - Religion wählen
3. Die Lobby
 - Chat
 - Neues Spiel
 - Highscore und Alte Spiele
4. Das Spiel
 - Räder drehen
 - Das Schloss
 - Scrollen
 - Tastenbelegung
5. Das Ende
 - Gewinner und Verlierer
6. Der Editor
 - Hilfe

- Der Server

Wenn man einen Server gestartet hat, können sich andere Spieler mit dem Server verbinden.



Der Server besitzt zwei Knöpfe, einen um den Server zu beenden und einen um eine neue Karte hinzuzufügen.

- Der Client

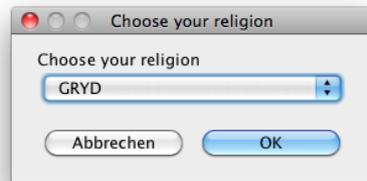
Nachdem man den Client gestartet hat, muss man die IP des Servers eingeben, mit welchem man sich verbinden möchte.



Anschliessend kann man seinen Benutzernamen eingeben.



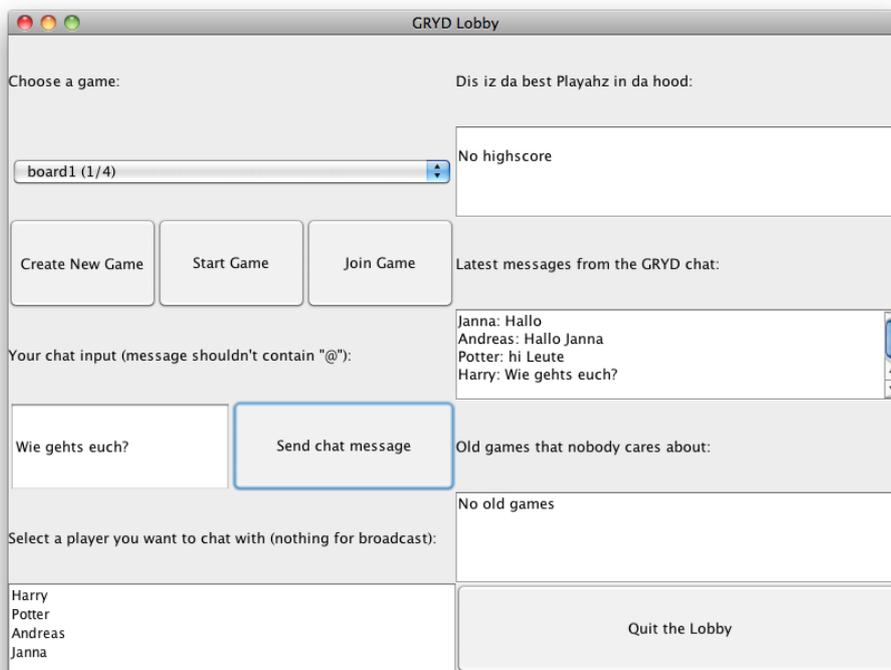
Nun kann man seine „Religion“ wählen. Sie entscheidet, wer euch sagt, falls Ihr etwas falsches oder unerlaubtes macht.(Nachrichten vom Server)



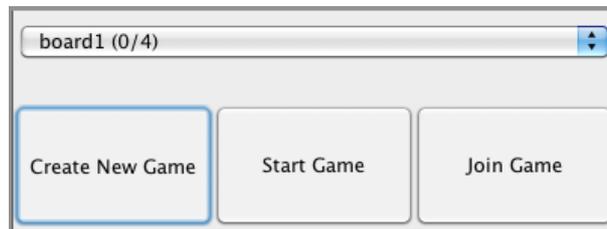
GRYD	→	GRYD
OpenSource	→	Richard Stallman
Buddhist	→	Buddha
Hindu	→	Shiva
Jewish	→	Jahwe
Muslim	→	Allah
Atheist	→	Richard Dawkins
Christian	→	Jesus

- Die Lobby

In der Lobby kann man mit anderen Spielern chatten, indem man diesen anklickt und eine private Nachricht sendet, oder man ohne jemanden auszuwählen, an alle Spieler eine Nachricht schickt.



Um Spielen zu können, müssen mindestens zwei Spieler an einem Spiel teilnehmen. Um an einem Spiel teilnehmen zu können, muss man zuerst ein neues Spiel erstellen.

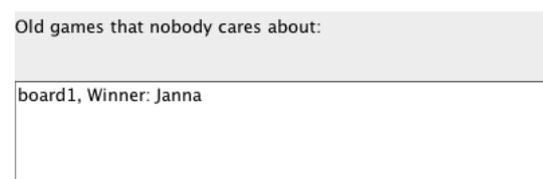
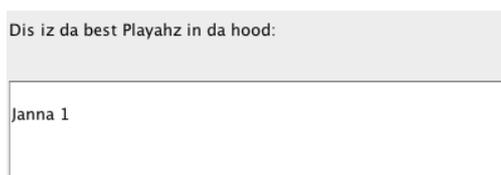


Dazu klickt man auf „Create New Game“ und wählt eine Karte aus.

Nun können bis zu vier Spieler dem Spiel beitreten, wenn die gewünschten Spieler dem Spiel beigetreten sind kann einer der Spieler auf „Spiel starten“ klicken.



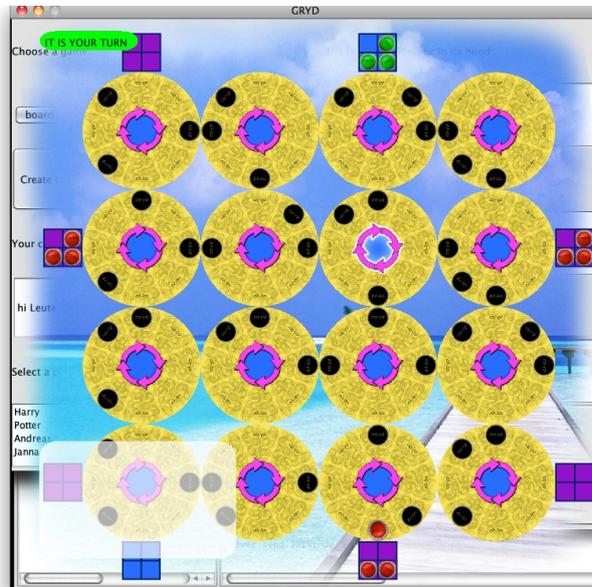
In der Lobby sind auch der Highscore und Alte Spiele zu sehen. Diese werden gespeichert, solange der Server läuft.



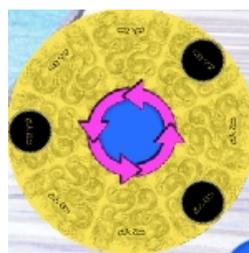
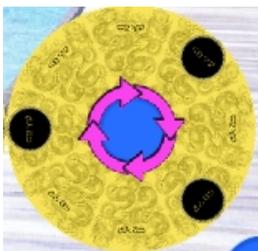
- Das Spiel

Ziel des Spiels ist es seine Spielchips als erster von dem Startbehälter (oben, blau) in den Endbehälter (unten, es kann mehrere geben, auch in blau) zu bringen. Damit dies gelingt, muss man die Räder drehen.

Dazu wählt man einen Teil des Rades aus und klickt auf den Teil, bis zu welchem das Rad drehen soll. Die Drehrichtung wird in der Mitte der Räder angezeigt und wird durch einen Klick darauf geändert (linksrum/rechtsrum).



Die eigenen Chips können nach unten, nach links und nach rechts zwischen den Rädern bewegt werden (auch Diagonal, falls kleine Räder im Spiel sind).

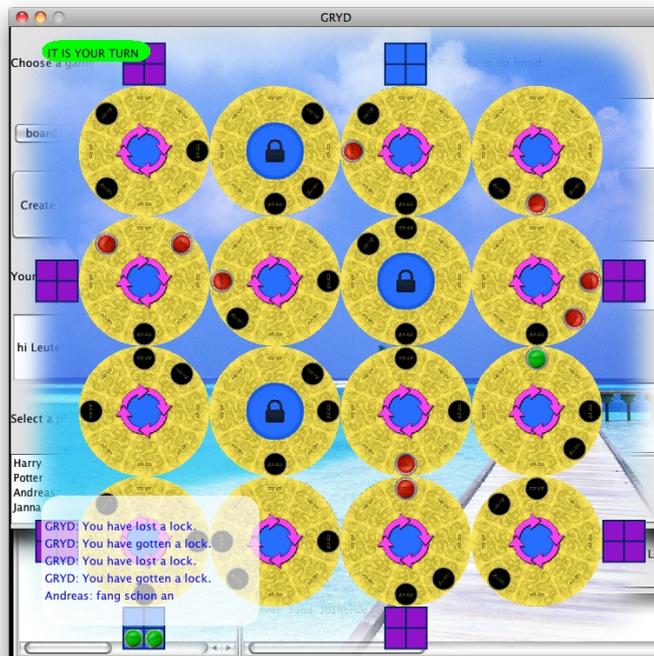


Jeder Spieler sieht die Karte so, dass er von oben nach unten spielt. D.h. Die Chips der Gegenspieler können sich aus der eigenen Sicht auch nach oben bewegen. Damit man die Chips unterscheiden kann, werden in grün die eigenen Chips angezeigt und in rot die Chips der Gegner.

Mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit erhalten Sie am Anfang jedes Zuges ein Schloss.



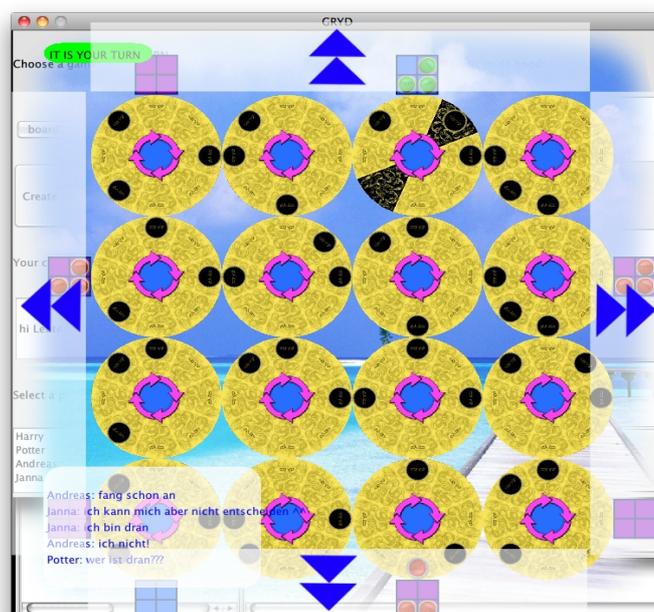
Mit einem Schloss kann man ein Rad für genau eine Runde (bis der Spieler wieder an der Reihe ist) sperren, sodass kein anderer Spieler das Rad drehen kann.



Um ein Schloss zu benutzen muss, als erstes die taste „L“ gedrückt werden, dann führt man den Zug ganz normal aus (zu diesem Zeitpunkt drehen sich die Räder noch nicht) und wählt danach das Rad aus, welches gesperrt werden soll (jetzt drehen sich die Räder).

Oben links sieht man farbig (grün/rot), ob man an der Reihe ist (grün), oder ob der Gegner dran ist (rot).

Falls man nicht die komplette Karte sieht kann man mit der Maus an den Rand des Fensters gehen und somit das Sichtfeld verschieben.



Tastenbelegungen im Spiel:

C → Chat
L → Schloss
R → Chips zurücksetzen
Esc → Optionen

- Das Ende

Hat ein Spieler alle Chips in seinem Endbehälter, erscheint ein Popup welches zeigt, wer der Sieger ist und beendet das Spiel. Alle Spieler sind nun wieder in der Lobby.



- Der Editor

Mit der Taste „H“ kann man die Hilfe aufrufen. Sie zeigt alle Tastenbelegungen und erklärt somit den Editor.

