

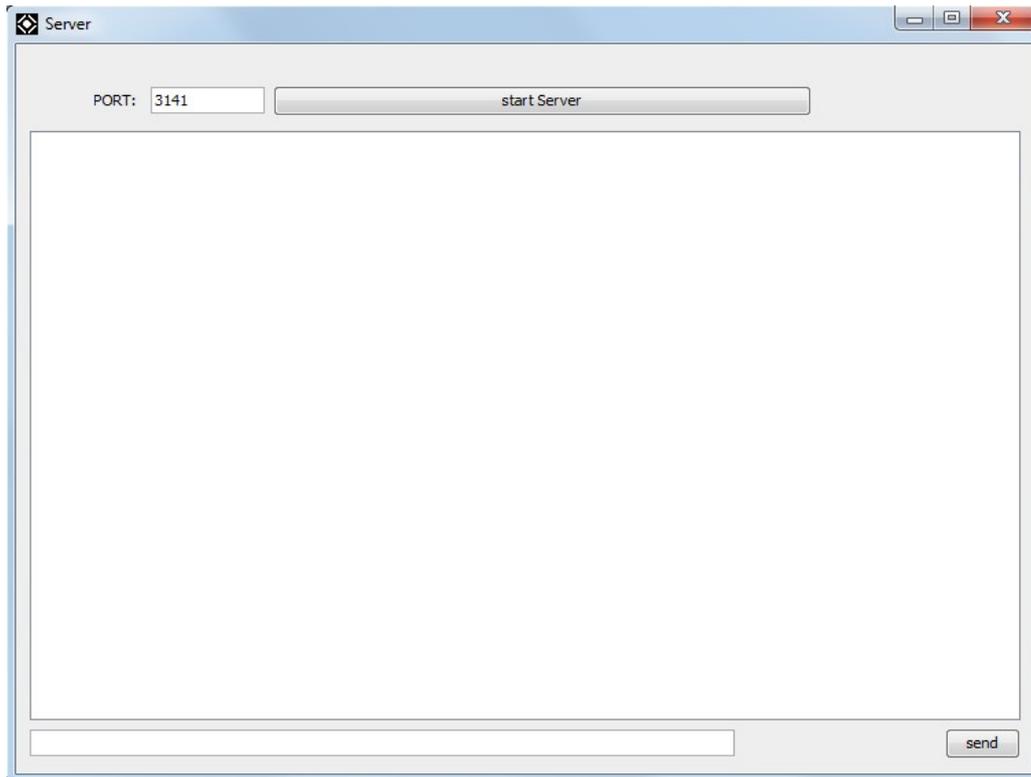
YAP (v. 1.0) Handbuch

Server starten:

Um einen Server zu starten, wird in der Kommandozeile folgender Befehl eingegeben:

```
java -jar YAP.jar server oder java -jar YAP.jar s  
oder falls bereits einen bestimmten Port gewünscht wird:  
java -jar YAP.jar server <listenport>
```

Nun öffnet sich ein Fenster, welches aussieht wie folgendes:



In dem Textfeld PORT: können Sie den gewünschten Port angeben, über welchen der Server laufen soll. (Default ist 3141, sollten Sie einen anderen Port wünschen, sind Ports zwischen 1024 und 49151 zu empfehlen.)

Nun können Sie über den Knopf "Start Server" den Server starten.

Sollte der Port schon belegt sein oder Ihnen die benötigten Befugnisse fehlen, kann der Server eventuell nicht gestartet werden. Versuchen Sie in diesem Fall, den Server über einen anderen Port zu starten.

Ändert sich der „Start Server“-Knopf zu "Stop Server", läuft Ihr Server und Personen können sich über den gewünschten Port anmelden.

Über das Textfeld ganz unten im Server-Fenster können Chatnachrichten an alle Personen geschickt werden, welche auf dem Server angemeldet sind.

Zusätzlich können Sie sich weitere Informationen über den Status ihres Servers ausgeben lassen:

- "players" gibt die verbundenen Spieler aus
- "lobbies" oder "lobby" gibt alle offenen Lobbies aus.

Spiel starten:

Um ein Spiel zu starten, geben Sie in der Kommandozeile folgenden Befehl ein:
`java -jar YAP.jar client` oder `java -jar YAP.jar client`
oder wenn Sie bereits einen Server kennen, mit dem sie sich verbinden möchten:
`java -jar YAP.jar client <serverip>:<serverport>`



Wird das Programm ohne Parameter aufgerufen, erscheint das nebenan abgebildete Fenster.

In den Textfeldern IP und PORT können Sie den Server angeben, auf den sie connecten möchten.

Im mit "Name" bezeichneten Textfeld wird standardmässig ihr Systemname eingetragen. Diesen können sie aber sowohl vor als auch nach dem Verbinden zu einem Server ändern.

In der grünen Fläche werden laufende Server in ihrem Netzwerk angezeigt, falls solche gefunden werden können. Um die Daten eines Servers zu übernehmen, reicht ein Doppelklick auf den gewünschten Eintrag in der Liste.

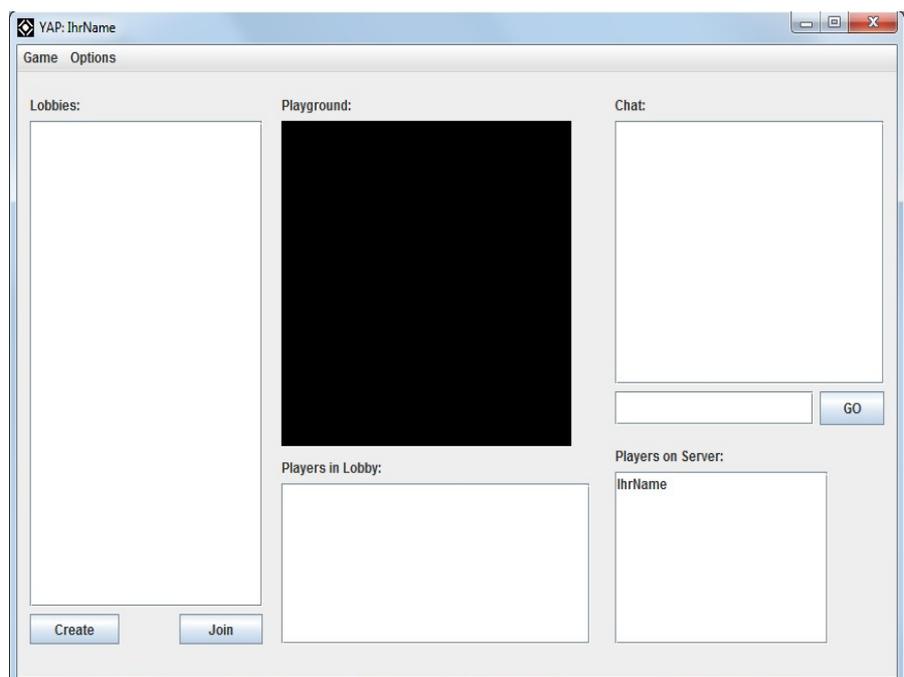
Um sich nun mit dem Server zu verbinden, klicken Sie auf "connect".

Falls keine Verbindung aufgebaut werden kann, wird dies im Textfeld "Name" angezeigt. Überprüfen Sie ihre Eingabe und versuchen Sie es erneut.

Mit dem Server verbunden, treffen Sie auf dieses Fenster.

Im Titel des Fensters wird YAP und Ihr aktueller Name angezeigt. Im Menü "Quit" können Sie den Server verlassen, oder das Spiel beenden. Unter "Options" können Sie ihren Namen ändern, unter "Game" die Highscores anzeigen lassen.

Die Liste "Lobbies" zeigt Ihnen eine Liste mit offenen Spielen, aus welcher Sie ein Spiel auswählen können, welchem Sie dann über "Join" beitreten können.



Sobald Sie ein Spiel unter "Lobbies" ausgewählt haben, wird Ihnen das aktuelle Spielfeld angezeigt und bei "Players in Lobby" auch die Spieler aufgelistet, welche in diesem Spiel sind. Mit "Create" können sie Ihr eigenes Spiel erstellen, welchem dann ander Spieler beitreten können. Rechts wird der Chat angezeigt: Wenn Sie eine Nachricht schreiben, sehen dies alle Spieler, welche nicht in einem Spiel sind. Mit "/EinName" oder Doppelklick auf einen Namen können Sie einem Spieler flüstern. Wenn sie einem Spiel beigetreten sind, befinden Sie sich in der so genannten GameLobby:

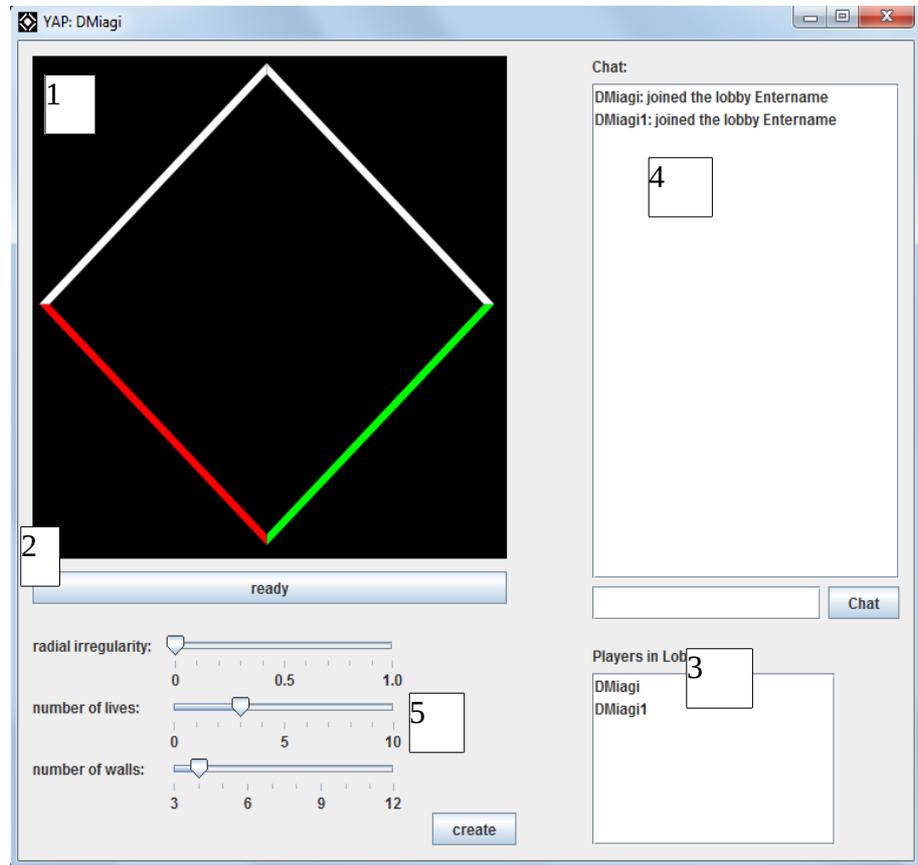
1: Das aktuelle Spielfeld – hier können Sie durch Anklicken die Seite auswählen, auf der sie anschliessend spielen möchten.

2: Wenn Sie den Ready-Button betätigen, wird dies im Feld 3 angezeigt. Sobald alle Spieler bereit sind, beginnt das Spiel.

3: Die Spieler, welche momentan im Spiel sind

4: Der Chat, über welchen Sie wie im vorigen Fenster mit den Spielern im selben Spiel kommunizieren können

5: Der Spieler, welcher das Spiel erstellt hat, kann das Spielfeld verändern. Durch Klicken auf "create" wird das neue Spielfeld erstellt und allen Spielern angezeigt.

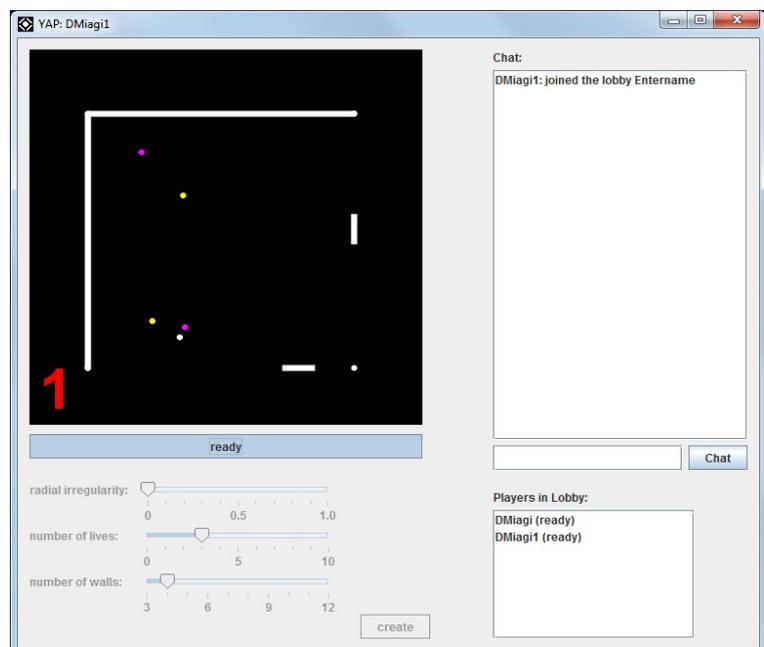


Wenn das Spiel begonnen hat: Mit den Pfeiltasten (links und rechts) steuern sie Ihren Slider. Ihr Slider ist derjenige auf der unteren Seite des Spielfeldes.

Mit der Taste 'P' oder Pause/Break pausieren und unpausieren Sie das Spiel.

Am unteren linken Rand des Spielfeldes wird die Anzahl Ihrer Leben angezeigt.

Eine Besonderheit dieses Spiels sind die Mods: Einen Mod fangen sie, indem er auf ihren Slider prallt. Gelbe Mods betreffen nur Sie, violette Mods betreffen alle.



Im Spiel existieren folgende Mods:

Gelb:

Mod	Auswirkung
LengthDouble	Dieser Mod vergrößert Ihren Slider
LengthHalf	Dieser Mod verkleinert Ihren Slider
AddLife	Die kleinen gelben Mods, welche durch den NineBall entstehen, können Ihnen zu einem zusätzlichen Leben verhelfen.
SubtractLife	Diese kleinen gelben Mods können Ihnen aber auch ein Leben abziehen.
Topsy-Turvy	Die Steuerung des Sliders wird vertauscht. Die linke Pfeiltaste steuert nach rechts und umgekehrt.
Missile	Alle Bälle schießen für eine gewisse Zeit nach jedem Abprall wie Raketen in Ihre Richtung
Safety-Net	Die eigene Wand wird sichtbar. Während sie sichtbar ist, kann man keine Leben verlieren.

Viollett:

DoubleBall	Aus einem Spielball werden zwei Bälle. Falls schon mehrere Bälle im Spiel sind, verdoppeln sich alle.
HugeBall	Der Durchmesser des Balles wird grösser
NineBall	Es entstehen neun kleine gelbe Mods. Diese können Ihnen ein zusätzliches Leben verleihen, oder eines abziehen. (siehe AddLife, SubtractLife)
EightBall	Aus einem Spielball werden acht Spielbälle. Nicht wie beim DoubleBall werden die zusätzlichen Bälle hinzugefügt und es entstehen nicht aus allen Spielbällen acht.
Rotate	Das Spielfeld der Spieler beginnt sich zu drehen! Dabei bleibt die Steuerung jedoch gleich, das heisst wenn ihr Slider sich nun an der oberen Kante des Spielfeldes steht bewegt er sich nach rechts, wenn Sie links drücken.

Am Ende des Spiels werden Awards an Spieler verliehen. Den Cowardaward zeichnet den feigsten Spieler aus, der die kleinste Seite gewählt hat, den Bunnyaward denjenigen Spieler, der die meisten Spielbälle reflektiert hat. Der Gewinner des Shopperawards hat die meisten Mods gesammelt, und der Starward ist natürlich für den Spieler reserviert, der gewonnen hat.

Sie können vom Spiel aus jederzeit zur Spieleübersicht zurückkehren, indem sie oben rechts auf "x" drücken oder im Menu "Quit Lobby" auswählen.