



von : Fabio, Flo, Carlos, Mendurim, Tompi

User Guide

Version 1.0 vom 18. Mai 2015

Sie haben das seit langem gewünschte Videospiel **FoodFighters Version 1.0** erfolgreich heruntergeladen. Herzliche Gratulation !
In diesem Heftlein können Sie die wichtigsten Anweisungen zum Spiel lesen.

Ausser den oben genannten Autoren möchten wir unseren Erfolg den folgenden
Personen¹ und Tieren **danken:**

Atos, Bütykös, Kaltrina, Sandra, Santos, Tanja

¹Alphabetisch geordnet und nicht nach der beteiligten Arbeitsstunden..

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
1.1	aktuelle Version des Spiels	3
2	Installation	4
3	Game Play	4
3.1	Log in und Registrieren	4
3.2	Lobby	4
3.3	Spielfeld	5
4	Adminbereich	6
5	Danksagung	6

1 Einleitung

Die Spielidee kommt aus der schweizerischen Geschichte als die Schweizer einen Tunnel bauen wollten, damit sie nicht immer über den Gotthard Pass fahren müssen. Zuerst sind die starken Italiener zum Helfen gekommen. Sie haben den Käse und die Schokolade sehr einseitig und langweilig gefunden, verglichen mit ihrer wunderbaren mediterranischen Küche. An einem Abend nach einer anstrengenden Schicht, haben sie ein bisschen mehr Limoncello getrunken als üblich. Sie haben ausgefunden, dass sie die schweizerischen Arbeitsgeber für einen Pizza einladen möchten. Die Schweizer wollten aber gleichzeitig die Gastarbeiter für eine Fondue einladen. Daraus folgte ein grosser Streit, der damit endete, dass sie sich mit Essen beschmiessten. Später sind viele Ausländer in die Schweiz gezogen (nicht mehr wegen dem Tunnelbau) und diese schöne alte Tradition konnte aufrechterhalten werden. Dank dem Team FoodFighters können Sie diese alte Tradition mit Herunterladen unserer Software auch in Ihrem Wohnzimmer pflegen und geniessen.

1.1 aktuelle Version des Spiels

Aktuelle Versionen unseres Spiels ist 1.0

- Wir haben in unserer Arbeit fortlaufend Ihre Wünsche und Forderungen berücksichtigt. So ist das jetzige hohe Niveau entstanden.
- Falls wir genug Spenden bekommen, sind wir bereit das Spiel weiterzuentwickeln.

2 Installation

Sie haben unser Spiel schon von der [Uni Basel](#) Webseite heruntergeladen. Um das Spiel starten zu können, müssen Sie über die Konsole Ihres Computers in das entsprechende Verzeichniss wechseln, in welchem sich das JAR-File befindet. Über die Eingabe des Befehls `java -jar FoodFighters.jar [IP-SERVER]:[PORTSERVER]`. Können Sie das Spiel beginnen. Die Server-IP und Portnummer können Sie von Ihrem Spieladministrator erfahren.

Falls Sie Unterstützung brauchen, zögern Sie nicht mit unserem Kommunikation Direktor Carlos unter der Telefonnummer 077 473 75 89 Kontakt aufzunehmen. Er ist 7/24 erreichbar und mag es besonders in der Nacht gestört zu werden.

3 Game Play

3.1 Log in und Registrieren

Bitte registrieren Sie sich mit dem Klicken auf den Knopf "New User". Sie geben hier Ihren Name an (es muss nicht Ihr richtiger Name sein, sondern kann auch ein Nickname oder sogar ein falscher Name sein). Wir brauchen noch ein Passwort mit einer Wiederholungsbestätigung von Ihnen sowie Ihre Nationalität. Falls Sie schon registriert sind, können Sie das nächste Mal mit Ihrem Username und Passwort einloggen. In beiden Fällen gelangen Sie zur Lobby.

3.2 Lobby

Oben in dem Titel des Fensters sehen Sie Ihren gewählten Namen und dass Sie eingeloggt sind. Oben finden Sie 3 Knöpfe unter einander, Profile, Logout und New Game.

- Wenn Sie **Profile** klicken, befinden Sie sich im Fenster Profile, wo Sie Ihren gewählten Username ändern können. Sie sehen da ein Bild von Ihrem Restaurant und Ihr HighScore und Sie können noch mit Ihren Punkten erhöhte Schuss-Stärke und Restaurant-Stärke kaufen.

- Wenn Sie **Logout** drücken, haben Sie das Programm beendet und Sie können erneut einloggen (falls der Server noch immer läuft).
- Wenn Sie den Knopf **New Game** wählen, kommt ein neues Fenster, wo Sie den Spielnamen eingeben müssen. Sie geben an mit wievielen Spielern Sie ein Spiel starten möchten. Dann schliesst dieses kleine Fenster und der Name Ihres neu gestalteten Spiels erscheint in der Game List Box in der Lobby.
- Wenn Sie sich bei einem schon vorhandenen Spiel anmelden möchten, dass schon sowieso darauf wartet, dass es genügend Spieler hat, wählen Sie es einfach von dem Game List Box aus und drücken Sie **Join Game**. Dann kommt ein ganz grosses Fenster, es wird automatisch verschwinden, wenn genügend Spieler zu dem Spiel vorhanden sind und Sie gelangen ins neu eröffnete Spielfeld. Wenn Sie aber das Spiel verlassen möchten (weil Sie z.B. stundenlang warten, bis das Spiel startet und Sie wollen noch nicht einmal in die Küche gehen, um ein Bier zu holen, weil Sie Angst haben, dass Sie sonst etwas verpassen), dann drücken Sie einfach den Knopf 'Leave Game' und Sie finden sich wieder in der Lobby, wo Sie zu einem anderen Spiel anschliessen können oder ein neues Spiel erzeugen können.
- In dem **Highscores Box** finden Sie die Rangfolge des Spielers, die die meisten Punkte erreicht haben.
- Die **Online User** Box enthält die Liste der Spieler, die gerade eingeloggt sind. Wenn Sie einen von ihnen wählen(darauf klicken), können Sie eine **Nachricht**, die Sie in dem langen TextFeld geschrieben haben, nach dem Drücken des Send Knopfes, der gewählten Person schicken.
- Wenn Sie aber eine **Nachricht allen** eingeloggten Spielern schicken möchten, wählen Sie von der Liste 'All' und machen Sie dasselbe wie oben.

3.3 Spielfeld

Mit der Maus können Sie bestimmen, in welche Richtung und wie stark Sie das Essen schmeissen möchten. Je länger die Distanz ist zwischen Ihrer jetzigen Mausposition und Ihrem Restaurant, desto stärker wird das Essen geschmissen. Wenn alle Spieler Ihren **Schussvektor** bestimmt haben, fängt erst die Animation an. Es wird eine zufällige Windstärke generiert, achten Sie darauf, dass es die

Bahn Ihres Essens stark beeinflussen kann. Nach 10 Runden ist das Spiel zu Ende und Sie finden sich wieder in der Lobby, wo Sie Ihr Restaurant upgraden können, zu anderen Spielen anschliessen können, usw.

4 Adminbereich

Als Administrator müssen Sie das Spiel (Jar File) mit dem Befehl `java -jar FoodFighter.jar server [PORTNUMMER]` über die Konsole starten.

Über das Server GUI können Sie den Traffic, welcher auf der Console läuft, übersichtlich ansehen.

5 Danksagung

Viel Vergnügen und im richtigen Leben das Schmeissen von Essen bitte nicht übertreiben!

Wenn Sie uns unterstützen möchten, schicken Sie uns einfach Geld!

Vielen Dank!

Ihr FoodFighters Team