

Einführung

Die Idee des Programmierprojekt ist es, ein einfaches, rundenbasiertes Kartenspiel zu programmieren, welches mit verschiedenen Arten von Spielkarten gespielt wird.

Diese Kartentypen bestehen aus:

1. Angriffskarten: Können dem gegnerischen Spieler Schaden zufügen.
2. Buffkarten: Können eigene Karten verstärken.
3. Debuffkarten: Können Karten die vom Gegner gespielt werden schwächen.
4. Spezialkarten: Beinhalten Spezialeffekte, wie zum Beispiel das zusätzliche ziehen von Karten oder das wiederholte Spielen, bereits gespielter Karten.

Ablauf des Spiels

Beide Spieler sollen zu Beginn des Spiels ein Deck mit 20 Karten besitzen, welche sie aus einer Kartenbibliothek mit 40 Karten auswählen können.

Sind die Karten ausgewählt, so kann das Spiel beginnen. Zu Beginn des Spiels haben beide Spieler die gleiche Anzahl an Lebenspunkten (20).

Diese Lebenspunkte können durch Angriffskarten verringert werden.

Gewonnen hat der Spieler, welcher die Lebenspunkte des Gegners zuerst auf 0 reduziert.

Das Spiel selbst soll mit einem Münzwurf beginnen, der bestimmt, welcher Spieler den ersten Zug machen darf.

Danach kann jeder Spieler abwechselungsweise eine Karte, der oben genannten Kartentypen, spielen. Der Zug zählt dann als beendet, wenn eine Karte gespielt wurde oder der Spieler seinen Zug selbst beendet.

Um das Spiel möglichst fair zu gestalten, soll der Spieler, der den zweiten Zug hat, eine extra Karte erhalten, welche Vorteile ausgleichen soll, die der erste Spieler dadurch erhält, dass er als erster am Zug ist.

Karten

Attack

#	Name	Attack	Life
1	Pepe the Frog	50	60
2	Pennywise in Sewer	8	4
3	Polish Jerry	9	3
4	Spongebob Cops	6	6
5	Expanding Brain Step 1	2	4
6	Expanding Brain Step 2	4	8
7	Expanding Brain Step 3	12	12
8	Arthur's Fist	4	6
9	It's finally over	12	6
10	What's all this racket	10	7
11	Horrifying house guest	15	4

12	I'll just wait here	10	10
----	---------------------	----	----

Buff-Karten

#	Name	Buff-Value
1	Buffer	10
2	FeelsGoodMan	5
3	Rare Pepe	10
4	PogChamp	10
5	LUL	12

Debuff-Karten

#	Name	Debuff-Value
1	Der Debuffer	10
2	FellsBadMan	5
3	monkaS	8
4	BibleThump	10
5	OMEGALUL	12