

Spielanleitung – Strategy Frogs

Purple Frog Productions

18. Mai 2019

Generelle Informationen

Passwörter dürfen keine Semikola enthalten; Usernamen und Lobbynamen dürfen nur Gross- und Kleinbuchstaben von A bis Z, _ (Unterstrich) und - (Minus) enthalten.

Start von Server und Client

Bitte stellen Sie zunächst sicher, dass der Server läuft. Sie können ihn mit

```
java -jar FileName.jar server <Port>
```

starten. Den Client starten Sie nun mit

```
java -jar FileName.jar client <IP-Adresse des Servers>:<Port> [<username>].
```

Das username-Argument ist optional.

Registrierung/Login

Bevor Sie sich ins Abenteuer stürzen können, müssen Sie sich zunächst registrieren; nutzen Sie hierfür den Knopf „Register“. Nun erscheint das Registrierfenster. Haben Sie einen passenden Benutzernamen und ein Passwort gefunden, geben Sie diese ein und klicken Sie auf „Send“, nach erfolgreichem Registrieren sind Sie nun direkt eingeloggt.

Haben Sie sich bereits registriert, nachdem der Server gestartet wurde, nutzen Sie den „Login“-Knopf. Es erscheint das Loginfenster, hier können Sie nun Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort eingeben. Haben Sie Ihre Anmeldedaten korrekt eingegeben: Willkommen bei Strategy Frogs!

Über den „Credits“-Knopf erhalten Sie eine Information zu den Entwicklern des Spiels. Mit dem „Exit“-Knopf verlassen Sie das Programm. Zurück gelangen Sie stets über „Go back“.

Hauptmenü

Nach erfolgreichem Registrieren/Einloggen erscheint ein Fenster, in dem Sie chatten und einer Lobby beitreten können. Mit den Knöpfen oben rechts können Sie den Ton ein- und ausstellen und zwischen Vollbild- und Fenstermodus umschalten.

Falls es noch keine Lobby gibt, so können Sie eine neue Lobby erstellen. Geben Sie den gewünschten Namen in das Textfeld unten links ein und klicken Sie auf „Create lobby“. Damit sind Sie auch gleich Mitglied dieser neuen Lobby. Warten Sie noch, bis drei weitere Spieler der Lobby beigetreten sind, um ein Spiel starten zu können!

Gibt es bereits Lobbies und Sie möchten einer dieser Lobbies beitreten, markieren Sie sie und klicken Sie auf „Join this lobby“. Um die Liste der Lobbies neu zu laden, klicken Sie „Refresh list“.

Möchten Sie jedoch nur chatten: der globale Chat ist schon offen! Um eine Liste aller momentan angemeldeten Nutzer zu erhalten (rechts), klicken Sie auf den „Refresh list“-Knopf. Nun können Sie einem Spieler auch nur persönlich schreiben. Klicken Sie auf den gewünschten Spieler, klicken Sie dann auf den „Whisper“-Knopf und dem Chat steht nichts mehr im Wege!

Mit „View highscore“ können Sie die besten Spieler von Strategy Frogs einsehen, vielleicht gehören auch Sie dazu? ;)

Um sich auszuloggen, klicken Sie auf „Logout“ oben rechts.

Lobby

Sind Sie in einer Lobby und möchten diese wieder verlassen: klicken Sie auf „Leave lobby“.

Die Lobby hat einen eigenen Chat, er funktioniert genau wie im Hauptmenü. Der einzige Unterschied ist, dass es nun auch einen Lobby-Tab gibt. Schreiben Sie dort eine Nachricht hinein, so wird sie an alle Mitglieder der Lobby geschickt. Selbstverständlich können Sie auch später während des Spiels mit den anderen Spielern schreiben!

Das Spiel

Sind Sie einer Lobby beigetreten, warten Sie bis vier Spieler in der Lobby sind. Ist dies der Fall, so können Sie nun mit Strategy Frogs beginnen! Hierzu klickt eines der Mitglieder der Lobby auf „Start game“ oder „Start minigame“. Der einzige Unterschied ist dabei die Anzahl der Figuren (Start game: 25 Figuren pro Spieler; Start minigame: 10 Figuren pro Spieler).

Die Figuren haben verschiedene Stärken:

Rang	Figur	Besonderheit
10	Lila Frosch	
9	Frosch	
8	Krokodil	
7	Echse	
6	Schildkröte	
5	Schnecke	
4	Kaulquappe	
3	Biber	besiegt Baumstamm
2	Fliege	darf ziehen wie Turm
1	Schlange	besiegt lila Frosch bei Angriff
–	Baumstamm	unbeweglich, gewinnt gegen jeden ausser Biber
–	Fahne	unbeweglich, wenn erobert, scheidet man aus

Zu Beginn müssen Sie Ihre Figuren platzieren. Klicken Sie unten rechts auf die gewünschte Figur, die Sie platzieren möchten, und anschliessend auf ein Rechteck auf dem Spielfeld in Ihrem Anfangsbereich (mittig unten) – doch seien Sie vorsichtig mit der Wahl Ihrer Belegung, sie könnte das Spiel entscheiden!

Nachdem alle Spieler ihre Figuren platziert haben (die Zahlen unter Ihren Figuren zeigen Ihnen an, wie viele Figuren Sie noch platzieren müssen, solange noch nicht alle Spieler ihre Figuren

platziert haben), beginnt das Spiel; reihum macht jeder Spieler einen Zug. Wer gerade am Zug ist, erkennen Sie am Schriftzug „Turn“ links oder rechts neben dem entsprechenden Spielernamen. Aber Achtung, Sie können die Ränge der Figuren der anderen Spieler nicht sehen, seien Sie also auf der Hut vor den Gegnern! Um eine Figur zu bewegen, klicken Sie auf die gewünschte Figur und anschliessend auf das Feld, auf das Sie die Figur bewegen möchten. Figuren lassen sich nur ein Feld vorwärts, rückwärts, nach rechts oder nach links bewegen, alle anderen Züge sind nicht erlaubt (Ausnahme: die Fliege mit Rang 2, sie kann bewegt werden wie ein Turm im Schach). Baumstämme und Flaggen sind unbeweglich. Wählen Sie Ihre Züge weise und wägen Sie jedes Risiko gut ab!

Ziel von Strategy Frogs ist es, die meisten Punkte zu erhalten (angezeigt links oder rechts neben jedem Spielernamen), was sich natürlich am leichtesten gestaltet, wenn man nicht zu früh aus dem Spiel ausscheidet. Punkte erhalten Sie, indem Sie mit einer Ihrer Figuren eine gegnerische Figur schlagen. Es gewinnt stets die Figur mit dem höheren Rang (Ausnahmen: greift die Schlange den lila Frosch an, so gewinnt sie; ein Biber gewinnt gegen einen Baumstamm, alle anderen Figuren verlieren gegen einen Baumstamm; eine Flagge kann von allen Figuren geschlagen werden), bei gleichem Rang scheiden beide Spielfiguren aus dem Spiel aus. Verschwindet eine Figur vom Spielfeld, so wird dies bei dem entsprechenden Spieler in rot markiert, der andere Spieler erhält den Rang der geschlagenen Figur als Punkte gutgeschrieben (11 Punkte für einen Baumstamm, 0 Punkte für eine Fahne). Hat eine Figur eine andere geschlagen, so wird sie offengelegt, bis der nächste Spieler seinen Zug gemacht hat. Die Anzahlen der verschiedenen Figuren, die jeder Spieler noch besitzt, werden über/unter jedem Spielernamen angezeigt. Passen Sie jedoch auf Ihre Fahne auf! Falls diese in die falschen Hände gerät, also von einem Gegner erobert wird, verlieren Sie all Ihre Figuren und scheiden sofort aus dem Spiel aus! Der Gegner erhält die Ränge all Ihrer Figuren als Punkte gutgeschrieben. Sie können dann zwar immernoch gewinnen, jedoch sind Ihre Chancen bedeutend kleiner, die höchste Punktzahl von allen vier Spielern zu erreichen. Scheiden Sie bereits am Anfang des Spiels aus, haben Sie vermutlich verloren und müssen dem Spiel bis zum Ende zusehen.

Nach einer harten Partie erscheint eine Rangliste der Spieler mit ihren Punkten, und mit etwas Glück und Verstand sind vielleicht Sie der Gewinner!