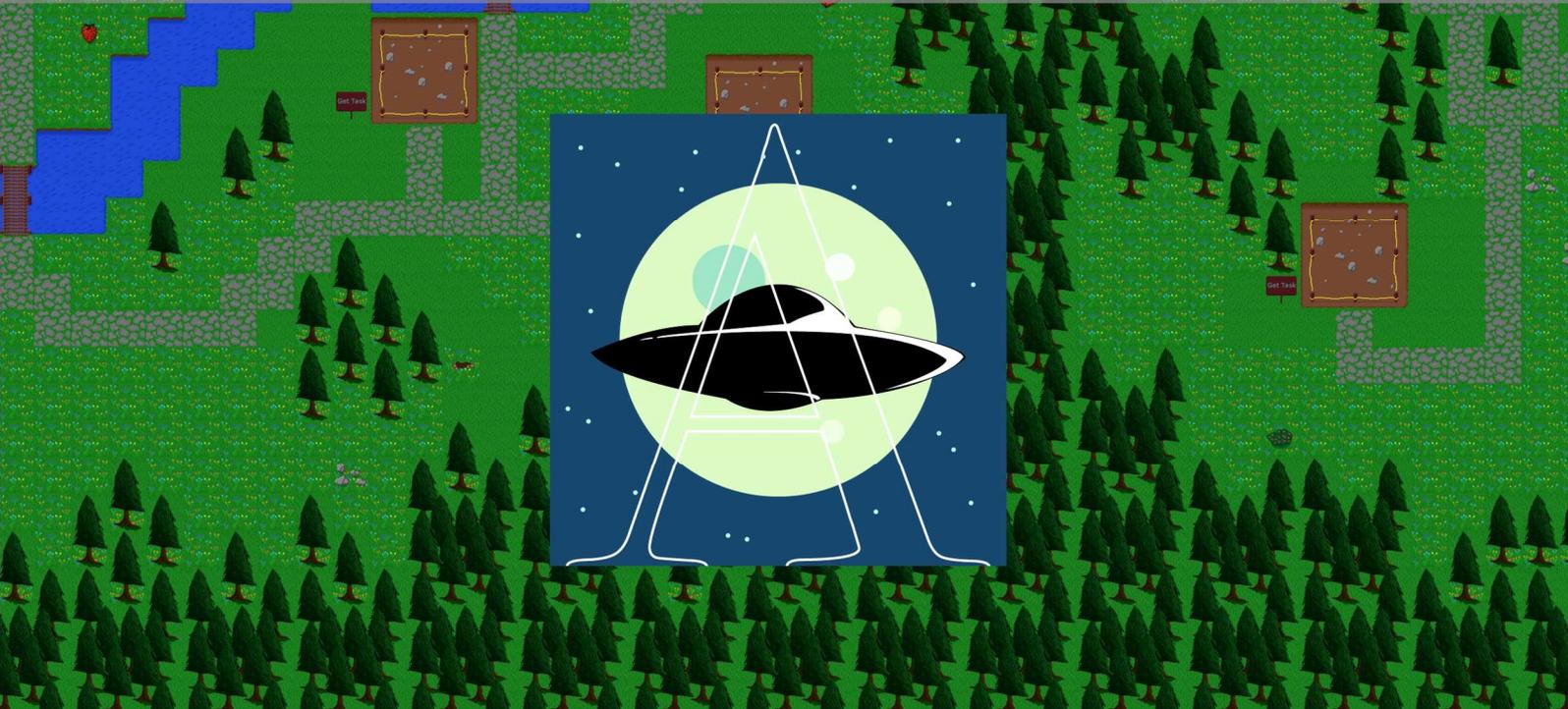




Among Alien





Hintergrund:

Das Spiel AmongAlien wurde von der Gruppe Joël Erbsland, Jonathan Bürge, Rayes Diyab und Hamza Zarah anlässlich der Programmierprojekt-Vorlesung im Frühjahrssemester 2021 an der Uni Basel erstellt.

Einleitung und Spielprinzip:

Stellen Sie sich vor Sie sässen nichtsahnend im Wohnzimmer vor Ihrem Fernseher und plötzlich wechselt die Sendung: «Breaking News: Alien übernehmen die Erde. Bringen Sie sich in Sicherheit!»

Sie packen Ihre sieben Sachen, gehen in den Wald und schlagen gemeinsam mit ein paar anderen Überbleibenden ein Lager auf. Doch dies wird Sie nicht schützen und somit soll aus dem Lager ein alien-sicheres Dorf werden. Dazu haben Sie bereits ein paar Baufelder abgesteckt und Materiallisten hinterlegt. Nun geht es darum, die Materialien zu sammeln und die Häuser zu bauen, doch passen Sie auf, denn die Alien sind bereits unter Ihnen.

Starten des Spiels:

Wenn Sie alles richtig gemacht haben, haben Sie eine ausführbare JAR-Datei des Spiels vorliegen. Damit Sie spielen können, müssen Sie entweder einen laufenden Server kennen, zu dem Sie sich verbinden können, oder Ihren eigenen Server starten. Dazu können Sie mit Ihrem Terminal (Windows: cmd/Eingabeaufforderung, Mac/Linux: Terminal) mit dem Befehl «dir» anzeigen, welche Unterverzeichnisse oder Dateien im aktuellen Verzeichnis liegen. Mit «cd «Verzeichnisname»» können Sie in ein Unterverzeichnis navigieren. Mit «cd..» können Sie in das übergeordnete Verzeichnis navigieren. Sobald Sie sich im selben Verzeichnis befinden, wie die JAR des Spiels, können Sie mit den folgenden Befehlen das Spiel starten:

Server auf einem bestimmten Port starten:

```
java -jar AmongAlien-[Version].jar "server" [Port]
```

Client:

```
java -jar AmongAlien-[Version].jar client
```

Client automatisches Login:

```
java -jar AmongAlien-[Version].jar client [Serveradresse:Port] [Username]
```





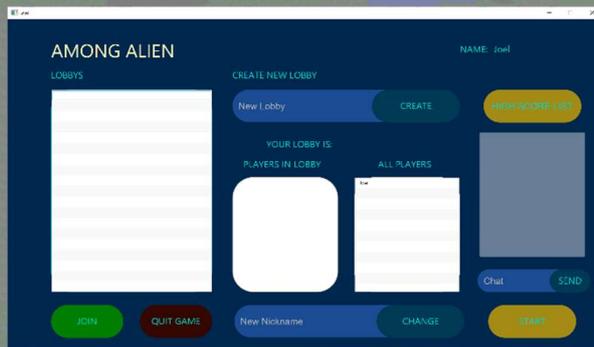
Login-Screen:

Wenn Sie den Client mit Parametern gestartet haben, wird Ihnen kein Login-Screen angezeigt, da das Spiel die nötigen Informationen bereits vor dem Start erhalten hat.

Geben Sie die Serveradresse ein. Wenn der Server auf Ihrem PC läuft können Sie «localhost» eingeben. Ansonsten müssen Sie die IP-Adresse des Servers verwenden.

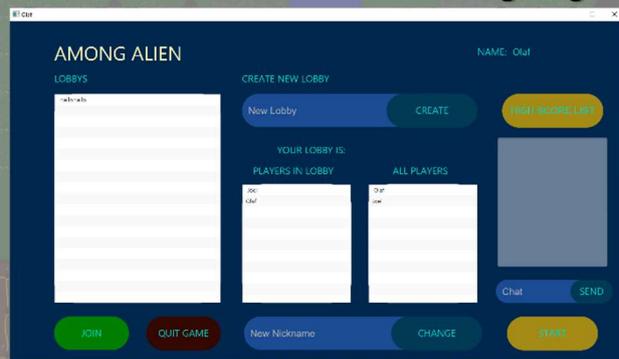


Lobbies:



Nach erfolgreichem Verbinden zum Server befinden Sie sich im Lobby-Screen. Sie können eine eigene Lobby erstellen, indem Sie den gewünschten Namen für die Lobby da eingeben, wo «New Lobby» steht und anschliessend auf «CREATE» klicken. Sie werden dann in «PLAYERS IN LOBBY» und in «ALL PLAYERS» mit ihrem Namen angezeigt.

Wollen Sie einer bestehenden Lobby beitreten, markieren Sie diese durch Anklicken und drücken Sie anschliessend auf «JOIN». Sie sollten dann in «PLAYERS IN LOBBY» und in «ALL PLAYERS» mit Ihrem Namen angezeigt werden.



Starten einer Spielrunde:

Der Ersteller der Lobby kann das Spiel durch drücken von «START» starten. Die Lobby muss dazu zwischen vier und zehn Spieler aufweisen.





Alien oder Human:

Wurde das Spiel gestartet kommt aus, ob Sie ein Alien oder ein Mensch (Human) sind. Dies steht über den wählbaren Spielcharakteren.



Charakter wählen:



Im Punkt «Alien oder Human» sehen Sie das Charakter-Wahl-Fenster. Durch Anklicken des gewünschten Charakter können Sie diesen wählen und spielen, sobald das Spiel läuft. Wollen Sie einen bestimmten Charakter, so müssen Sie schneller sein, als die anderen, denn jeder Charakter kann nur einmal im Spiel vorkommen.

Human Ziele:

Als Mensch (Human) müssen Sie alle Alien aus dem Spiel voten oder durch Lösen von Tasks, alle Baufelder zu Häusern machen, um zu gewinnen.

Achten Sie stets darauf, dass Sie nicht verhungern.

Alien Ziele:

Als Alien gewinnen Sie das Spiel, wenn Sie es schaffen, alle Menschen (Human) zu markieren. Diese werden dann vor dem Voting von einem Alienraumschiff von der Erde gesaugt.

Achten Sie stets darauf, dass Sie nicht verhungern.

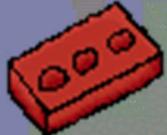
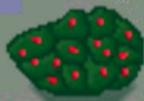
Lassen Sie sich nicht erwischen.





Materialien:

Im Spiel werden täglich (immer nach den Votings) neue Materialien zufällig generiert. Folgende Materialien können vorkommen.

Material:	Beschreibung:	Aussehen:
Holz	Zum Bauen von Häusern ein sehr guter und begehrter Rohstoff. Überall auf der Map zu finden.	
Stein	Auch mit Steinen lassen sich Häuser bauen. Ziehe los und sammle ein paar.	
Lehm	Aus Lehm gibt es doch immer noch die besten «Hütten». Du solltest dein Inventar also reichlich damit ausstatten.	
Beeren	Hast du Hunger? Ein Glück gibt es diese tollen Beerenbüsche überall.	
Erdbeeren	Häuserbauen macht hungrig. Sammle also so viele Erdbeeren wie du nur kannst.	
Fisch	Angeln war bestimmt schon immer eine super entspannende Sache. Auf der Map liegt einfach so eine Angel rum. Du solltest Sie einmal am Tag aufsuchen und dir einen Fisch angeln.	





Steuerung:

AmongAlien lässt sich per Tastatur und Maus steuern. Folgende Tasten sollten Sie sich merken.

Tastatur:

Taste:	Verwendung:	Wann:
W	Nach oben laufen.	immer
A	Nach links laufen.	immer
S	Nach unten laufen.	immer
D	Nach rechts laufen.	immer
T	Materialien aufnehmen, fischen, Tasks anzeigen.	über Materialien über der Angel über «GetTask»-Schildern
E	Tasks ausführen.	über «GetTask»-Schildern

Maus:

Button:	Verwendung:	Wann:
CREATE	Eine Lobby erstellen, wenn Lobbyname eingegeben wurde.	in Lobby
JOIN	Einer bestehenden Lobby beitreten.	in Lobby
QUIT GAME	Client beenden.	in Lobby
HIGH SCORE LIST	Die Highscore-Liste anzeigen.	in Lobby
SEND	Eine Nachricht in den Chat senden. Mit @[Username] WHISPERCHAT	in Lobby
START	Der Lobbyersteller kann das Spiel starten.	in Lobby
Männchen	Ein Männchen wählen.	Männchenwahlscreen
?	Tutorial anzeigen.	in Game
MARK	Als Alien Humans markieren.	in Game
VOTE	Einen markierten Spieler anklagen.	in Game (Voting)
SEND	Eine Nachricht in den Chat senden. @[Username] WHISPERCHAT	in Game





Tasks:

Die Anzahl Materialien, die zum Abschliessen eines Tasks erforderlich sind, hängt von der Anzahl Spieler im Game ab. Auf den «GETTASK»-Schildern kann durch drücken der «T» Taste auf der Tastatur, eine Liste von Materialien für diesen Task in den Chat ausgegeben werden. Drückt man die «E» Taste, so werden einem die Materialien abgezogen, insofern man genügend hat. An der Stelle des abgesteckten Baufeldes, entsteht ein Haus. Zugleich erhöht sich die Dorfsicherheit.

