

Manual Frantastic

Das Spiel Frantastic ist auf dem Spiel Frantic aufgebaut, deshalb sind die Regeln sehr ähnlich.

Karten

72 Farbkarten aufgeteilt auf 4 Farben (rot, blau, grün, gelb). Pro Farbe je Zahlenkarten von 1-9, alle gibt es doppelt.

9 schwarze Karten pro Zahl von 1-9 eine.

20 einfarbige Spezialkarten gleichmässig auf alle Farben aufgeteilt:

- 2x "Gift": Wähle einen Mitspieler für deine Attacke aus. Gib ihm zwei deiner Handkarten. Hast du nur eine Handkarte, gib ihm diese. Spielst du "Gift" als letzte Karte, attackierst du trotzdem einen Mitspieler.
- 1x "Exchange": Wähle einen Mitspieler für deine Attacke aus. Gib ihm zwei deiner Handkarten und ziehe „blind“ zwei seiner Handkarten, bevor er deine auf die Hand nimmt. Hast du und/oder der Mitspieler nur eine Handkarte, erhält der andere nur diese. Spielst du „Exchange“ als letzte Karte, attackiere trotzdem einen Mitspieler und ziehe zwei Handkarten.
- 1x "2nd Chance": Spiele zwingend auf diese Karte noch eine Karte, wobei die normalen Lege-Regeln gelten. Kannst du keine zweite Karte spielen, musst du eine Karte ziehen auch, wenn „2nd Chance“ deine letzte Karte war.
- 1x "Skip": Wähle einen Mitspieler für deine Attacke aus. Dieser muss bei seinem nächsten Zug aussetzen. Du darfst keinen Spieler auswählen, der bei seinem nächsten Zug bereits aussetzt.

19 vierfarbige Spezialkarten

- 11x "Fantastic": Wünsch dir Zahl oder Farbe.
- 5x "Fantastic Four": Wähle einen Mitspieler für deine Attacke aus, der insgesamt vier Karten ziehen muss. Bevor Karten gezogen werden, haben alle Attackierten der Spielreihenfolge nach, die Gelegenheit, "Counterattack" zu spielen. Wie bei Fantastic kannst du dir zudem Zahl oder Farbe wünschen.
- 2x "Equality": Wähle einen Mitspieler mit weniger Handkarten als du selbst für deine Attacke aus. Dieser muss so viele Karten ziehen, bis er so viele wie du hat. Danach kann noch eine Farbe gewünscht werden. Es kann auch nur eine Farbe gewünscht werden, wenn man am Zug ist, ohne den Sondereffekt auszuführen.
- 1x "Nice Try": Du darfst diese Karte außerhalb deines Zuges spielen, wenn ein Mitspieler seine letzte Handkarte loswird, egal, wie und warum. Der Mitspieler, der seine letzte Handkarte losgeworden ist, muss drei Karten ziehen. Die Spielrunde geht mit dem Spieler rechts von demjenigen weiter, der zuletzt am Zug war. Haben mehrere Mitspieler ihre letzte Handkarte abgelegt, muss jeder von ihnen drei Karten ziehen. Wünsch dir danach eine Farbe. Es kann auch nur eine Farbe gewünscht werden, wenn man am Zug ist, ohne den Sondereffekt auszuführen.

Spielablauf

Das Spiel geht über mehrere Runden. Grundsätzlich ist es ähnlich wie Uno. Das Ziel ist es in jeder Runde möglichst wenig Punkte zu sammeln, wenn möglich gar keine. Dabei zählen alle Farbkarten als ihren Zahlenwert, alle Spezialkarten geben 7 Punkte. Jeweils ende Runde werden die Punkte zusammengezählt. Das Punktelimit wird im Vorhinein festgelegt. Jede Runde erhält jeder Spieler 7 Karten. Es sind alle Spieler der Reihe nach am Zug, bis die

Runde zu Ende ist. Wenn man am Zug ist, hat man 2 Möglichkeiten. 1 Karte spielen oder 1 Karte ziehen. Du musst nicht zwingend eine Karte spielen, nur weil du kannst, sondern darfst auch freiwillig eine ziehen. Wenn du allerdings keine Karte spielen kannst, musst du eine ziehen.

Regeln zum Spielen einer Karte:

Ob du eine Karte spielen darfst, hängt meist von der davor zuletzt gespielten, bzw. abgelegten Karte ab. Jedoch werden alle diese Regeln durch den Server durchgesetzt. Hier die Einzelheiten zu den einzelnen Kartensorten:

Bei Farbkarten kann Zahl auf gleiche Zahl und/oder Farbe auf gleiche Farbe oder entsprechend eines Farb-/ Zahlenwunsches gespielt werden. Einfarbige Spezialkarten können Farbe auf gleiche Farbe, Spezialkarte auf gleiche Spezialkarte oder entsprechend eines Farb-/ Zahlenwunsches gespielt werden. Alle Vierfarbigen Spezialkarten können auf alles gelegt werden. Schwarze Karten können Zahl auf gleiche Zahl oder entsprechend eines Zahlenwunsches gespielt werden. Aber nicht Farbe auf Farbe. Sobald eine schwarze Karte gespielt wird, wird ein Ereignis ausgeführt.

Rundenende: Eine Runde ist zu Ende sobald ein Spieler keine Karte mehr hat oder aber der Kartenstapel leer ist. Durch Effekte können auch mehrere Spieler die Runde gleichzeitig beenden. Dann werden die Punkte der Handkarten wie oben beschrieben zusammengezählt.

Spielende: Das Spiel ist zu Ende, sobald ein Spieler das vereinbarte Punktelimit erreicht oder überschreitet. Der Spieler, der dann die wenigsten Punkte hat, gewinnt.

Umsetzung der Spielregeln: Alle Spielregeln werden durch den Server kontrolliert. Die Spieler sollen nicht in der Lage sein, fehlerhafte Spielzüge auszuführen. Jedoch wurden ein paar Cheatcodes implementiert, die durch den Chat aufgerufen werden können. Die Spielreihenfolge wird durch den Server umgesetzt, der Spieler kann dann selbstständig entscheiden, welche Karte er spielen will, solange diese spielbar ist. Falls er keine Karte spielen kann, muss er eine Karte aufnehmen. Ebenfalls werden die Spezialkarteneffekte durch den Server kontrolliert. Die Effektkarten aus dem klassischen Frantic werden als Effekte durchgeführt, und dies soweit möglich durch den Server. Dabei wird der Spieler jedoch informiert, welche Folgen der Effekt hat. Die Punkte werden jede Runde durch den Server zusammengerechnet, er kontrolliert auch, wann das Spiel zu Ende ist.

Wie wird gespielt: Das Spiel kann mit:

```
java -jar frantastic.jar server <listenport>
```

```
java -jar frantastic.jar client <serverip>:<serverport>
```

gestartet werden. Läuft das Game erst einmal hat der Spieler verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung. Das wichtigste ist, dass er einer Lobby beitreten kann oder eine erstellen kann. Sobald man einmal in einer Lobby ist, kann jeder Spieler in dieser Lobby ein Spiel starten, nachdem er eine Maximalpunktzahl definiert hat. Wie dies genau funktioniert, wird hier nicht weiter erklärt, da es intuitiv ist. Sobald ein Spiel gestartet wurde, öffnet sich ein neues Fenster. Rechts unten kann die Musik ausgestellt werden, ein Tutorial eingeblendet werden und der Chat eingeblendet werden. Oben rechts kann in den Vollbildmodus gewechselt werden oder von diesem wieder zurück in die verkleinerte Ansicht. Ebenfalls kann dort das Spielfenster geschlossen werden, dann öffnet sich wieder automatisch die Startseite. Oben links ist die Rangliste eingeblendet, sowie die zu erreichende Maximalpunktzahl. Wer am Zug ist, ist durch (onTurn) hinter dem Namen vermerkt. Grundsätzlich können alle Handkarten immer angewählt werden, jedoch werden sie nur gespielt, wenn man am Zug ist und es ein legitimer Zug ist. Ob der Zug legitim ist, sieht man daran, ob die Karte hell (spielbar) oder dunkel (nicht spielbar) ist. Um eine Karte zu legen,

drückt man auf sie. Um eine Karte aufnehmen zu können, drückt man auf den schwarzen Kartenstapel. Die farbige Karte direkt neben dem schwarzen Kartenstapel ist die oberste Karte. Bei Spezialkarten wird jeweils mitgeteilt, was zu tun ist. Nun muss man nur noch seine Karten als erstes loswerden, um die Runde für sich zu entscheiden. Wenn ein Spiel fertig ist, kann das Spiel über den roten Kreuzbutton oben rechtsgeschlossen werden. Ein neues Spiel kann gestartet werden, sobald eine Maximalpunktzahl eingegeben wurde.